|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE**  **1er año - Comisión A - Turno Tarde** | | | | | | |
| **Día** | **Horario** | **Cantidad de horas** | **Materia** | **Régimen** | **Formato Tipo** | **Docente** |
| Lunes | 14:00 a 16:00 | 3 | Programación I | Anual | presencial | Laura Velázquez |
| 16:10 a 18:50 | 4 | Sistemas y Organizaciones | Anual | presencial | Noelia Sommo |
| Martes | 14:00 a 16:00 | 3 | Elementos de Matemática y Lógica | Anual | presencial | Pablo Godino |
| 16:10 a 18:10 | 3 | Aproximaciones al Mundo del Trabajo | 1° Cuat. | presencial | David Martínez |
| 16:10 a 18:50 | 4 | Arquitectura de las Computadoras | 2° Cuat. | presencial | Francisco Ayrolo |
| Miércoles | 14:00 a 16:00 | 3 | Competencias Comunicacionales I | 1° Cuat. | presencial | David Martínez |
| 14:00 a 16:00 | 3 | Competencias Comunicacionales II | 2° Cuat. | presencial | David Martínez |
| 16:10 a 17:30 | 2 | Programación I | Anual | presencial | Laura Velázquez |
| 17:40 a 19:40 | 3 | Ética y Deontología Profesional | 2° Cuat. | presencial | Pedro Losano Lábaque |
| Jueves | 14:00 a 16:40 | 4 | Base de Datos | Anual | presencial | José Ferber |
| 17:00 a 18:20 | 2 | Inglés | Taller Anual | presencial | Antonella Nunziata |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE**  **1er año - Comisión B - Turno Tarde** | | | | | | |
| **Día** | **Horario** | **Cantidad de horas** | **Materia** | **Régimen** | **Formato Tipo** | **Docente** |
| Lunes | 14:00 a 15:20 | 2 | Inglés | Taller Anual | presencial | Antonella Nunziata |
| 16:10 a 18:10 | 3 | Programación I | Anual | presencial | Laura Velázquez |
| 18:20 a 20:20 | 3 | Ética y Deontología Profesional | 2° Cuat. | presencial | Pedro Losano Lábaque |
| Martes | 14:00 a 16:00 | 3 | Competencias Comunicacionales I | 1° Cuat. | presencial | David Martínez |
| 14:00 a 16:00 | 3 | Competencias Comunicacionales II | 2° Cuat. | presencial | David Martínez |
| 16:10 a 18:10 | 3 | Elementos de Matemática y Lógica | Anual | presencial | Pablo Godino |
| Miércoles | 14:00 a 15:20 | 2 | Programación I | Anual | presencial | Laura Velázquez |
| 15:30 a 18:10 | 4 | Sistemas y Organizaciones | Anual | presencial | Noelia Sommo |
| Jueves | 14:00 a 16:00 | 3 | Aproximaciones al Mundo del Trabajo | 1° Cuat. | presencial | David Martínez |
| 17:00 a 19:40 | 4 | Base de Datos | Anual | presencial | José Ferber |
| Viernes | 14:00 a 16:40 | 4 | Arqutectura de las Computadoras | 2° Cuat. | presencial | Francisco Ayrolo |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE**  **2do año - Comisión A - Turno Tarde** | | | | | | |
| **Día** | **Horario** | **Cantidad de horas** | **Materia** | **Régimen** | **Formato Tipo** | **Docente** |
| Lunes | 09:00 a 13:00 | 6 | Práctica Profes. I  (Grupo mañana) | Anual | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 14:00 a 18:00 | 6 | Práctica Profes. I  (Grupo tarde) | Anual | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| Martes | 09:00 a 13:00 | 6 | Práctica Profes. I  (Grupo por Área) | Anual  2° Cuatrim. | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 14:00 a 16:00 | 3 | Programación II | Anual | presencial | Karina Salto |
| 16:20 a 19:00 | 4 | Inglés | Anual | presencial | Antonella Nunziatta |
| Miércoles | 09:00 a 13:00 | 6 | Práctica Profes. I  (Grupo por Área) | Anual  2° Cuatrim. | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 14:30 a 16:20 | 3 | Estadística y Probabilidad Aplicadas | Anual | presencial | (Ernesto Aguirre) |
| 16:30 a 19:10 | 4 | Modelado y Arquitectura de Software | Anual | presencial | Fermín Stura |
| Jueves | 09:00 a 13:00 | 6 | Práctica Profes. I  (Grupo por Área) | Anual  2° Cuatrim. | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 14:00 a 15:20 | 2 | Programación II | Anual | remota | Karina Salto |
| 16:50 a 19:30 | 4 | Redes | 2° Cuat. | remota | Alejandro Pastrán |
| Viernes | 12:00 a 12:40 | 1 | Práctica Profes. I  (Avances del proceso) | Anual | remota | David Martínez |
| 14:00 a 16:40 | 4 | Sistemas Operativos | 1° Cuat. | presencial | Francisco Ayrolo |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE**  **2do año - Comisión B - Turno Tarde** | | | | | | |
| **Día** | **Horario** | **Cantidad de horas** | **Materia** | **Régimen** | **Formato Tipo** | **Docente** |
| Lunes | 09:00 a 13:00 |  | Práctica Profes. I  (Grupo mañana) | Anual | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 14:00 a 16:00 |  | Práctica Profes. I  (Grupo tarde) | Anual | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 16:30 a 19:10 | 4 | Modelado y Arquitectura de Software | Anual | presencial | Fermín Stura |
| Martes | 09:00 a 13:00 |  | Práctica Profes. I  (Grupo 3) | Anual | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 14:00 a 16:20 | 4 | Inglés | Anual | presencial | Antonella Nunziatta |
| 16:30 a 18:30 | 3 | Programación II | Anual | presencial | Karina Salto |
| Miércoles | 09:00 a 13:00 |  | Práctica Profes. I  (Grupo 4) | Anual | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 14:00 a 16:40 | 4 | Sistemas Operativos | 1° Cuat. | presencial | Francisco Ayrolo |
| 17:00 a 19:00 | 3 | Estadística y Probabilidad Aplicadas | Anual | presencial | (Ernesto Aguirre) |
| Jueves | 09:00 a 13:00 |  | Práctica Profes. I  (Grupo 5) | Anual | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 14:00 a 16:40 | 4 | Redes | 2° Cuat. | remota | Alejandro Pastrán |
| 15:30 a 16:50  16:50 a 18:10 | 2  2° Cuat. | Programación II | Anual | remota | Karina Salto |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE**  **3er. año - Comisión Única - Turno Tarde** | | | | | | |
| **Día** | **Horario** | **Cantidad de horas** | **Materia** | **Régimen** | **Formato Tipo** | **Docente** |
| Lunes | 09:00 a 13:00 | 6 | Práctica Profes. II  (Grupos con proyecto) | Anual  2° Cuatrim. | presencial en empresa | David Martínez |
| 14:00 a 16:00 | 3 | Ética y Deontología Profesional | Anual | remota | Karina Salto |
| 16:10 a 18:10 | 3 | Valida. y Verif. de Programas | Anual | remota | Gabriel Flores |
| Martes | 09:00 a 13:00 | 6 | Práctica Profes. II  (Grupos con proyecto) | Anual  2° Cuatrim. | presencial en empresa | David Martínez |
| 14:00 a 16:40 | 4 | Redes | Anual | remota | Alejandro Pastrán |
| 17:30 a 19:30 | 3 | Interfaz de Usuario | Anual | remota | Constanza Pérez |
| Miércoles | 09:00 a 13:00 | 6 | Práctica Profes. II  (Grupo mañana) | Anual  1° Cuatrim. | presencial en empresa | David Martínez |
| 14:00 a 17:15 | 6 | Práctica Profes. II  (Grupo tarde) | Anual  1° Cuatrim. | presencial en Encode Labs | David Martínez |
| 18:00 a 19:20 | 2 | Ingeniería de Software | Anual | remota | Bruno Aresu Barella |
| Jueves | 09:00 a 13:00 | 6 | Práctica Profes. II  (Grupos con proyecto) | Anual  2° Cuatrim. | presencial en empresa | David Martínez |
| 17:00 a 19:00 | 3 | Ingeniería de Software | Anual | presencial | Bruno Aresu Barella |
| Viernes | 09:00 a 11:00 | 3 | Práctica Profes. II  (Avances del proceso) | Anual  1° -2° Cuatrim. | remoto | David Martínez |
| 14:00 a 18:00 | 6 | Programación III | Anual | presencial | Francisco Merlini Bravo |